**Productevaluatie Expanding Space**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam student: | Joshua Pole |
| Klas: | GD1B |
| Naam teamleden: | Dave max sharona remco mart |

**Concept en doelgroep**

|  |
| --- |
| Wat voor soort game wilden jullie maken? Waarom? |
| Een endless runner net als paper mario 2d en 3d |
| Voor welke doelgroep? |
| Kinderen van 8-12 |
| Hoe hebben jullie met het concept aangesloten bij die doelgroep? |
| Doordat je een aap bent in een ruimtepak die bananen moet verzamelen |

**Product**

|  |
| --- |
| Ben je tevreden over de game die jullie gemaakt hebben? |
| Ja want de game is speelbaar en is een endless runnet |
| Wat vind je sterkte punten aan jullie game? Noem er minimaal 5 |
| Je kan springen  Je kan verzamelen  Je kan een speedboost oppakken  De graphics zijn best mooi.  De moeilijkheid is ook heel goed gelukt. |
| Wat vind je verbeterpunten aan jullie game? Noem er minimaal 5 |
| De controls konden wat beter  Het verhaal mocht wat beter  Het aapje mocht wat anders er uit zien.  De death animation was er niet  De jump animation mocht ook wat beter |
| Omschrijf het succes van jullie game (unique selling point) in je eigen woorden (met welke woorden maak jij je spelers enthousiast voor jullie game?) |
| Omdat het moeilijk is om te blijven leven. En je moet blijven opletten om het zwarte gat te ontwijken |
| Wat is de belangrijkste feedback op jullie game geweest die jullie hebben verwerkt? |
| Het zwarte gat |
| Wat zou jij zelf nog willen verbeteren of veranderen als je meer tijd had? |
| De animations en meer obstakels |
| Ben je tevreden over hoe de art op elkaar aansluit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Ja het aapje en het zwarte gat mocht wat beter  Het aapje kon je namelijk niet helemaal zien  En het zwart gat was paars en niet eng |
| Ben je tevreden over hoe de code in elkaar zit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Ja maar we konden niet alles gebruiken omdat dave nog wat bugs had.  En had hij had geen muggenspray |
| Ben je tevreden over de gameplay? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Ja het valt te spelen |
| Ben je tevreden over gebruikersvriendelijkheid (usability)? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer? |
| Ja het is gebruiksvriendelijk |

**Upload dit formulier in je pakhuis onder: POP**

**projectnaam: Expanding Space**

**bestandsnaam: productevaluatie**